

Turneringsreglement 2020



Turneringsdatoer

24.-26.april 2020. Første kampstart vil være fredag kl 1700, og siste finale er ferdig søndag kl 1800.

1.februar 2020 frist for å bestille tjenester (A-kort)

11.februar 2020 frist for kostnadsfri avbestilling

Turneringsledelsen forbeholder seg retten til å flytte arrangementet til ny dato dersom forhold utenfor vår kontroll gjør det nødvendig. For eksempel ved streik, naturkatastrofer, epidemi eller pålegg fra myndigheter.

Spillesteder

Bane 1-7 er i samlet i Steinkjerhallen, Elvenget 20 (Campus).

Skolebanen» er lokalisert i gymsalen på Nye Steinkjer barneskole, Sannangata 1 (sentrum)

Bane 5 er for minihåndball i 9-års klassen. Skolebanen og bane 4 er noe mindre enn standard bane, og benyttes til 10 og 11-års kamper.

Spilletider

J/G/ 9 - 11 år, 1 x 14 minutter.

J/G 12 – 16 år, 1 x 19 minutter. Finalene spilles over 2 x 12 minutter.

Kampavvikling

Kampoppsettet garanterer alle lag minimum 4 kamper.

I klassene J/G 11 spilles den siste kampen etter jevnbyrdighetsprinsippet, der resultat i de innledende kampene bestemmer motstander i siste kamp.

I klassene 12-16 er lagene delt i puljer på 3-5 lag. De to beste lagene i hver pulje til A-sluttspill. Resterende lag går til B-sluttspill. Hvis det er færre en 8 lag i en klasse, gjennomføres det ikke B-sluttspill

Premiering

Premieseremoni med utdeling av medalje til alle spillerne i aktivitetsseriene (J/G 9-11). De to beste lagene i J/G12-14-16 premieres med medaljer til spillerne og pokal til lagene.

Finalelagene i B-sluttspill får pokaler. Premieutdeling skjer i etterkant av hver finale.

Rekkefølgeberegning i puljespill

Rekkefølgeberegningen i puljespillet bestemmes som beskrevet i §9 i NHFs kamp- og konkurransereglement, men med følgende unntak som omhandler omkamp: §9 (5). I slikt tilfelle i Sparebank 1 Cup, skal rekkefølgen bestemmes med loddtrekking.

Her er et utdrag fra regelverket:

(1) Lagenes rekkefølge i serie-/puljespillet bestemmes på grunnlag av antall oppnådde poeng.

(3) Ved poenglikhet mellom to eller flere lag bestemmes rekkefølgen slik:

- a) Poeng i innbyrdes kamper.
- b) Målforskjell (differansen mellom scorede og innslupne mål) i innbyrdes kamper.
- c) Flest scorede mål i innbyrdes kamper.
- d) Målforskjell i samtlige kamper.
- e) Flest scorede mål i samtlige kamper.

Ved uavgjort i sluttspill kåres vinner etter følgende mønster:

1. Lagene spiller til et av lagene får mål (maks 5 minutter). Det trekkes om avkast.

Dersom det fortsatt er uavgjort, avgjøres kampen på følgende måte:

2. (J/G 12 og 14) Ved loddtrekning.

3. (J 16 og G16) Ved sjumeterkast. 3 stk sjumeterkast - annenhver gang – med 3 forskjellige spillere. Hvis det fortsatt er uavgjort, tar lagene ett og ett sjumeterkast inntil avgjørelse foreligger. Alle lagets spillere må ha tatt et kast før en spiller kan ta sitt andre.

Turneringen spilles etter NHF-RMN's reglement, med følgende unntak:

- Kampene spilles uten time-out. Dommerne er instruert til ikke å stoppe klokken, bortsett fra ved følgende situasjoner:
 - Skader som kan bli langvarige. Skadde spillere skal behandles utenfor spillebanen så langt det er medisinsk forsvarlig.
 - Ved uthaling av tid mot slutten av jevne kamper
- Juryen har en langt høyere terskel for å beordre ny kamp etter en protest enn i ordinært seriespill. Protester på feil som ikke påvirker kamputfallet eller er likt for begge lag (eller alle i en pulje) vil bli avvist.
- Det kan benyttes et ubegrenset antall spillere. Alle spillere må ha løst lisens (etter forbundets regler) og være spilleberettiget for laget de spiller på.

Presisering:

For å unngå misforståelser rundt regelen om spillervandring mellom 1. og 2. lag, viser vi til §85-2.3 i NHF's lover, der det fastslås at en spiller i en turnering ikke kan delta på flere lag i samme klasse, men guttelag i 12 og 14 årsklassen kan benytte inntil 3 jenter i samme eller yngre aldersklasse.

I aktivitetsseriene (9, 10 og 11 år) kan spillere i utgangspunktet spillere ikke delta på flere lag i samme klasse, men det tillates dersom spesielle forhold tilsier det (eks. skader, sykdom).

Denne reglen skal ikke utnyttes til å «toppe» laget. Et ubegrenset antall jenter kan benyttes i gutteklassen i aktivitetsseriene.

Protester

Protester på tilfeller inntruffet under kamp, må fremmes skriftlig med lagleders underskrift og leveres hovedsekretariat senest 15 minutter etter kampslutt. Protestgebyret er satt til kroner 300 og leveres samtidig med den skriftlige protesten. Protestgebyret tapes hvis protesten trekkes eller forkastes. Legitimasjon forevises på forlangende av jury. Juryens avgjørelse er endelig og kan ikke appelleres.

Dispensasjoner

Dispensasjoner gitt av forbund eller region gjelder også i turneringen, men følgende tillegg:
«Turneringsjuryen kan etter søknad innvilge dispensasjoner før og under turneringen.
Dispensasjonen gis for å fremme aktivitet, og skal ikke under noen omstendighet brukes i den hensikt å styrke laget. I konkurranseklassene 12-16 vil det ikke bli gitt dispensasjon til spillervandring mellom lag i samme klasse.»

Praktiske opplysninger om kampavvikling

Da kampprogrammet er tett, ber vi vennligst lagene om å holde seg klare 5 minutter før kampstart. Det lag som står oppnevnt som hjemmelag, begynner til venstre (sett fra sekretariatet), stiller med ball og tar avkast. Ved draktlikhet, må bortelaget stille med reservedrakter eller vester. **Alle lag må ta med ball og reservetrøyer/vester.**

Når sekretariatet blåser av kampen for full tid, forlater de spillende lag banen, mens de ventende lag umiddelbart inntar banen.

Klisterbruk

Klisterforbud i de yngste klassene til og med J/G 14 år.

Klister er tillatt i håndballhallen (bane 1-3). *Klisterforbud i turn- og friidrettshall (bane 4-7).*